Załącznik nr 1 do SIWZ

Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia – wykaz elementów wyposażenia

L. p	Nazwa elementu	Ilość	Informacje szczegółowe oraz parametry techniczne
1.	**Termohigrometr elektroniczny**	2 szt.	- zakres pomiarowy wilgotności 20-99% (+/- 3%); -zakres pomiarowy temperatury: 0/50°C-wewnątrz i -50/+70°C – zewnątrz; - zasilanie bateryjne - czujnik na maks. 3 metrowym przewodzie (możliwość odłączania od przyrządu) Termohigrometr musi posiadać świadectwo wzorcowania akredytowanego laboratorium pomiarowego (akredytacja PAC)
2.	**Pochłaniacz wilgoci**	4 szt.	- wymiary ok. 40 cm x 30 cm x 60 cm, - moc 380 W -cyfrowy wyświetlacz do wilgotności względnej, - zegar na krótki czas pracy od 0-12 godzin - praca ciągła lub automatyczna - zbiornik na ok. 5 litrów z ochroną przed przepełnieniem - zdolność osuszania - max. do 20 litrów w 24 h - regulowana wilgotność – 30% - 80% RH, - filtr zatrzymujący nieczystości
3.	**Mobilna gablota szklana z podświetleniem LED**	2 szt.	- wymiary: wys. 190 cm, szer. 46 cm, dług. 90 cm. - 4 półki - drzwi 2 – skrzydłowe - system kółek zamontowanych przy podstawie, zapewniający jej łatwe przemieszczanie, - oświetlenie pionowe, taśmowe LED
4.	**Stolik ogrodowy** 	8 szt.	Okrągły stolik ogrodowy o wymiarach: wys. ok. 80 cm . średnica blatu 80-85 cm. - blat wykonany z werzalitu w kolorze szarym, konstrukcja aluminiowa - składany, sztaplowany poziomo - regulowana wysokość nóżek z antypoślizgowymi zakończeniami - odporny na promieniowanie UV i warunki atmosferyczne

5.	**Stoły do sali edukacyjnej składany** 	4 szt.	- blat prostokątny o wymiarach: dł. min 140 cm max. 150 cm. szerokość 50-60 cm z laminatu w kolorze szarym. - wysokość stołu ok. 73 cm. - stabilna metalowa konstrukcja z mechanizmem umożliwiającym łatwe składanie i rozkładanie
6.	**Przenośny komputer**	4 szt.	- procesor min.2- rdzeniowy - przekątna ekranu 15,4-15,6” - minimalna rozdzielczość ekranu 1366x768 - pamięć RAM: min. 4 GB, min. SO-DIMM DDR3 - dysk twardy : min. 500GB -napęd optyczny: nagrywarka DVD - czytnik kart pamięci - wbudowana kamera i mikrofon - łączność LAN min. 10/100 Mbps, Wi-Fi 802.11 b/g/n/Ac, Bluetooth - minimum 2 porty USB w tym min. 1 port USB 3.0 - wyjścia wideo: VGA, HDMI - wyjście słuchawkowe/ wejście mikrofonowe - wbudowane głośniki stereo, bateria, zasilacz
7.	**Licencjonowany system operacyjny**	5 szt.	Kompleksowy pakiet oprogramowania biurowego.
8.	**Licencjonowane oprogramowanie graficzne**	1 szt.	Kompleksowy pakiet projektowania graficznego przeznaczony dla instytucji edukacyjnych obejmujący następujące aplikacje: - tworzenie grafiki wektorowej i układu stron - edycja zdjęć, - zarządzanie czcionkami True Type i OpenType - przekształcanie map bitowych na postać wektorową, - projektowanie witryn internetowych, - przechwytywanie zawartości ekranu, - wyszukiwanie zasobów

9.	**Skaner**	1 szt.	- format A3 - optyczna rozdzielczości skanowania min.2400x2400 dpi oraz maksymalnej rozdzielczości skanowania 9600x9600 dpi - głębia koloru 48 bit - obszar skanowania – pionowy 299mm oraz poziomy 427mm. - możliwość przekształcania skanowanych dokumentów i plików pdf, -licencjonowanie oprogramowanie umożliwiające instalację skanera - przewód zasilający, kabel umożliwiający połączenie skanera z komputerem.
10.	**Kiosk multimedialny – interaktywne stanowisko multimedialne dla dzieci prezentujące mazowieckie legendy, dedykowane dzieciom w wieku 5 – 12 lat.**	1 szt.	Aplikacja multimedialna przeznaczona na kiosk interaktywny ma młodym użytkownikom umożliwić poznanie świata mazowieckich legend. Rozwiązania systemowe mają być zaprojektowane w taki sposób aby umożliwiały korzystanie z aplikacji kilku osobom w jednym czasie. Legendy mają być przedstawione w sposób atrakcyjny dla młodego odbiorcy. Do aplikacji mogą być wykorzystane filmy, animacje, opisy tekstowe, ilustracje, szkice, mapy, rysunki. Legendy wykorzystane w aplikacji powinny uwzględniać następującą tematykę: - magiczne stworzenia zamieszkujące mazowieckie puszcze, rzeki, podziemia - białe damy, upiory, duchy i skarby – czyli legendy związane z mazowieckimi zamkami - legendy związane z mazowieckimi książętami, rycerzami, postaciami z Mazowsza - legendarne początki mazowieckich miejscowości - legendy związane z pochodzeniem herbów mazowieckich miejscowości Zamawiający oczekuje, że poprzez legendy pokazany zostanie świat średniowiecznego Mazowsza, kiedy kształtowała się jego odrębność. Czas Mazowsza rządzonego przez książąt mazowieckich, czas kiedy powstawały mazowieckie miasta, a następnie przeżywały swój „złoty wiek”. Legendy mają zostać pokazane w sposób kompleksowy i pochodzić z całego terenu Mazowsza. Zamawiający oczekuje wykorzystania w aplikacji minimum 20 mazowieckich legend. Minimalny zakres scenariusza aplikacji interaktywnych powinien zawierać grę lub gry edukacyjne zawierające treści poznawcze dotyczące legend mazowieckich oraz mapę średniowiecznego Mazowsza, umożliwiającą powiązanie legend z miejscem i postaciami historycznymi tamtego okresu. Do scenariusza aplikacji powinien zostać wykonany spójny projekt graficzny i funkcjonalny poszczególnych aplikacji. Do zaprojektowanych aplikacji należy dobrać urządzenia oraz ich obudowę dostosowaną do specyfiki wnętrza muzeum. W ramach zamówienia jest instalacja oprogramowania na urządzeniach docelowych oraz kompleksowa dostawa sprzętu.

UWAGA

W załączniku Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia - wykaz elementów wyposażenia Zamawiający przedstawił wizualizację (przykładowy wygląd) oraz parametry w jakich należy utrzymać elementy wyposażenia objęte przedmiotem niniejszego zamówienia. Zamawiający dopuszcza nieznaczne odchylenia w parametrach jak również wyglądzie elementów wyposażenia.